

Neue Wege mit dem 1. Internet-Lösungsturnier 2005

mh. Die PCCC (Permanent Commission for Chess Compositions) sucht neue Möglichkeiten, die Kunstschachwelt zusammenzuschliessen. Mit der ersten Durchführung eines Internet-Lösungsturniers wurde ein Versuch gestartet, ein internationales Lösungsturnier durchzuführen ohne lange und teure Anreise, Hotels usw. Löser aus 25 Nationen nahmen teil. Am 23. Januar 2005 trafen sich die fünf Schweizer Teilnehmer im Klublokal des SK Bern. Zu lösen waren je 1 2#, 3#, n#, Studie, h#, s# in zwei Stunden, einmal am Vormittag, dann nochmals dasselbe Programm am Nachmittag. Die Lösungen wurden anhand des mitgelieferten Korrekturblattes vom «local controller» Andreas Schönholzer korrigiert. Anschliessend wurden die Resultate per E-Mail dem «central controller» übermittelt, der die Resultate überprüfte und harmonisierte.

Souveräner (Gesamt-)Sieger wurde Lösungs-Weltmeister Roland Baier. Die Schweizer: 1. Roland Baier 60 Punkte (Maximum, insgesamt 262 Teilnehmer!). 18. Thomas Maeder 51 Pt., 66. Martin Hoffmann 34.5 Pt., 101. Nievergelt 27 Pt., 221. Meli 7.5 Pt.

Genaueres findet man unter: <http://www.geocities.com/solvingchess/index.html>

1. Internet-Lösungsturnier 2005 Lösungen auf Seite 37

Agenda SVKSF bzw. VSKSF

24. Juli: Ad hoc – Problemisten-Treffen ab 13.00 im Kongresshaus am Schachfestival in Biel. (Anlass integriert ins Treffen der Schachmotivsammler).

17./18. September: Herbst-Versammlung im Hotel Continental, Aarbergstr. 29, 2503 Biel.

1 Raymond Gevers
Good Companions 1920



2

9+10

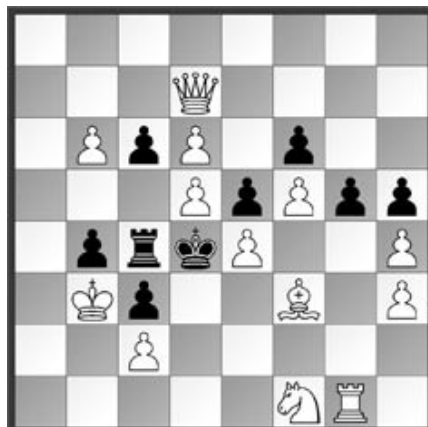
2 Eric M. Hassberg
BCF 1940/41, 1. Preis



3

7+9

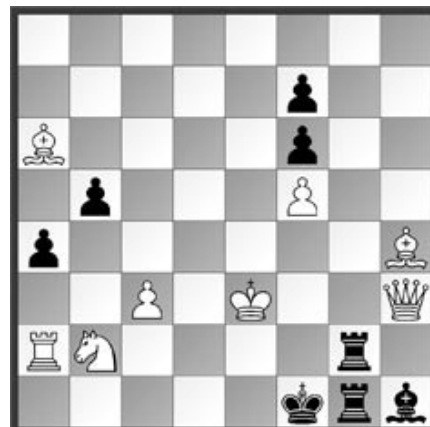
3 Johann Berger
Bohemia 1906



4

13+9

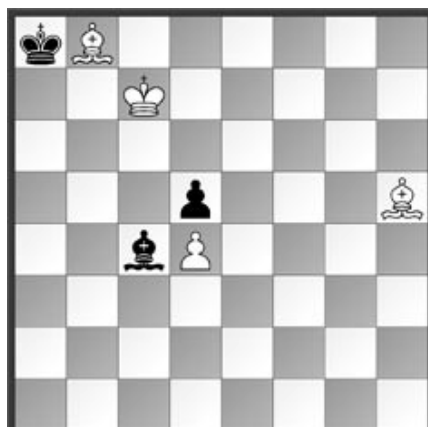
4 Hugo Rohr
La Stratégie 1900



S # 4

8+8

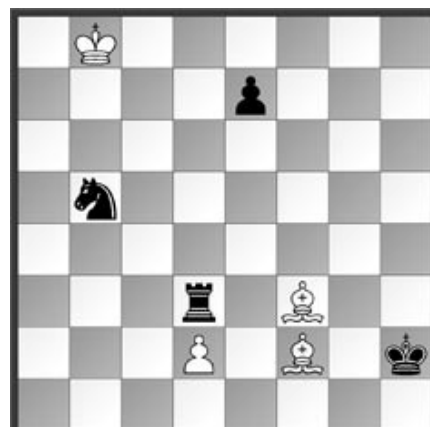
5 Niels Høeg
Skakbladet 1918



5

4+3

6 Kornel Ebersz
Chess Amateur 1921



H # 5

4+4

1. Internet- Lösungsturnier 2005 Lösungen von Seite 29

1) White-to-play. Satz: 1. ... e5 2. Lb6; 1. Tb5? Tc4! – **1. Tb6!** T~/Tc4/Sb~/Sh~/c2/d2/e2/e5 2. T(x)b4/Sb5/T(x)d7/T(x)g4/Dxb2/De4/Dg1/Td6.

2) 1. Lb5! (2. Tc8) Dxh6 2. Tc8+ Kg7 3. Tcxg8 1. ... Sc7 2. Dxb8+ Se8 3. Dxe8 1. ... e6 2. Tc7 (3. Tf7/Lg7/Sg6) Sxc7 3. Da3 1. ... fxe5 2. Tf3+ exf3 3. Dxf3.

3) 1. Da7/Tg3? gxxh4! – **1. Lh1!** (2. Tg3 3. Td3+ Kc5 4. Dxc6; 2. ... Kc5 3. Dxc6+ Kd4 4. Dxc4/Td3; 2. ... cxd5 3. Db5 [4. Dxd5/Td3] dxe4 4. Dxc4; 1. ... gxxh4 2. Tg8! (Linienräumung) Zzw. Kc5 3. Dxc6+ Kd4 4. Dxc4; 2. ... Tc5 3. Dg7! ~ 4. Dg1 ; 1. ... c5 3. Tg2 Zzw. Kxe4 4. Tg4 (Inder); 2. ... cxd5 3. Db5 (4. Dxd5) Tc5/dxe4 4. Dd3/Dxc4.

4) 1. Kf3? a3! 1. Df3? Tf2! 1. Lf2/Lg3? a3! 1. Sd1/Sd3? a3/b4! – **1. Sc4!** Zzw. a3 2. Se5 (Drhg.) fxe5 3. Ke4 f6 4. Dd3+ 1. ... b4 2. Ke4 (3. Ta1+ Ke2 4. Dg4+) 1. ... bxc4 2. Lf2 Zzw. a3 3. Kd2 Zzw. Kxf2 4. Df3+.

5) 1. Le8? Lb5! 1. Lf7? Lb3! 1. Lg4? Lb5! 1. Lg6? Lb5! – **1. Lf3!** Zzw. Lb3 2. Lg4 (3. Lc8 4. Lb7) Lc4 3. Le6 Zzw. Lb3 4. Lc8 5. Lb7 3. ... Lb5/La6 4. Lxd5+ ; 1. ... La2 2. Lg4 (3. Lc8 etc.) Lc4 3. Le6 Zzw. La2/Lb3 4. Lc8 5. Lb7; 3. ... Lb5/La6 4. Lxd5+ etc.

6) 1. e5! La7! 2. Kg3 La8! 3. Kf4 Kb7 4. Ke4 Kb6+ 5. Kd4 Kxb5